

# LedEdit-K 软件使用说明书

V1.0

**LedEdit-k v6.5** 是我司最新程序编辑软件，具备在线升级功能，兼容 Win7，Win8，Win10，同时与主流的设计软件 Auto CAD、CorelDAW、Flash 进行完美的结合，为 LED 灯光亮化设计提供了一款强大，便捷的软件。本说明书为软件初学者提供熟悉软件使用而作，希望对初学者有所帮助。



# 目 录

第 1 章 软件安装与卸载.....	2
一、软件安装.....	2
二、软件卸载.....	4
三、软件升级.....	4
第 2 章 新建项目.....	4
一、新建项目.....	4
第 3 章 布局.....	5
一、布局界面.....	5
二、手动布局.....	6
三、自动布局.....	7
四、导入.dxf 文件.....	9
五、导入.cjb 文件.....	10
六、快 捷 键.....	10
七、锁定布局图.....	10
第 4 章 节目录制.....	11
一、节 目.....	11
二、动 画.....	12
三、自定义.....	17
四、分 屏.....	20
第 5 章 工程输出.....	21
一、工程参数设置.....	21
二、效果下载.....	25

# 第 1 章 软件安装与卸载

## 一、软件安装

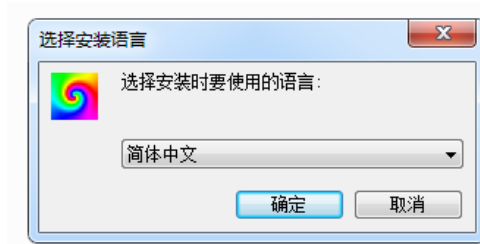
### 1. 软件包解压

右键点击压缩包，解压文件；生成软件文件夹。



### 2. 打开文件夹 双击安装文件（setup），开始安装。

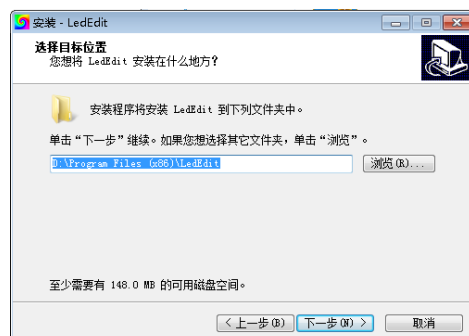
①选择安装语言，点击下一步；



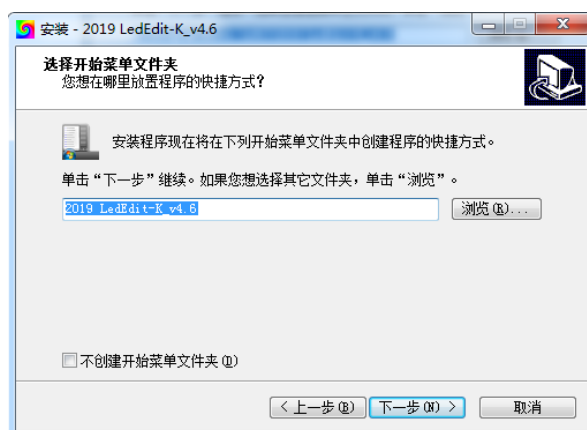
②点击下一步；



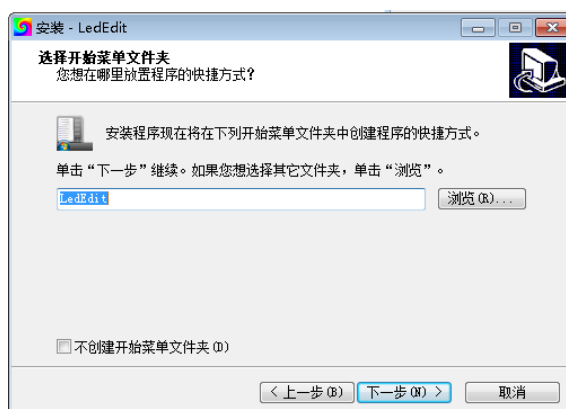
③选择安装保存路径，点击下一步；



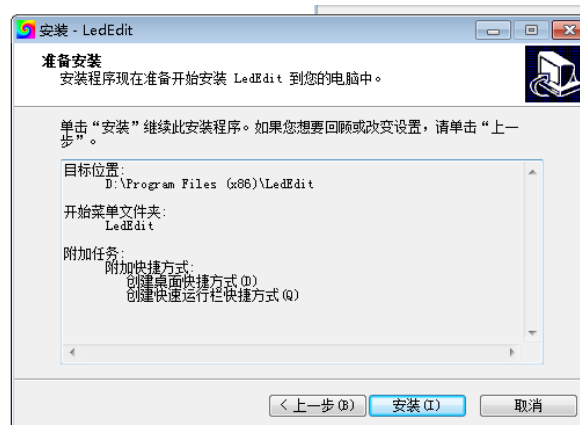
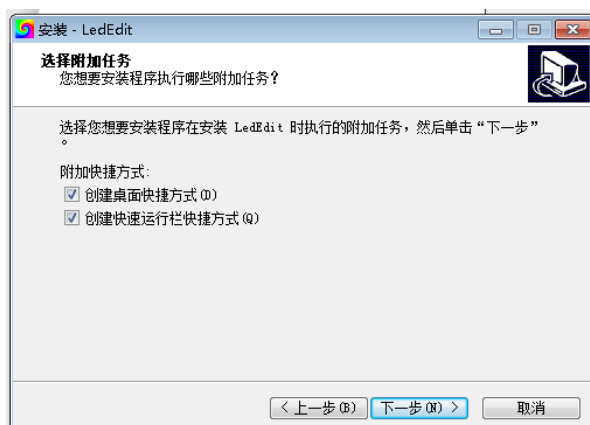
④ 选择开始菜单（效果文件）储存路径，点击下一步；



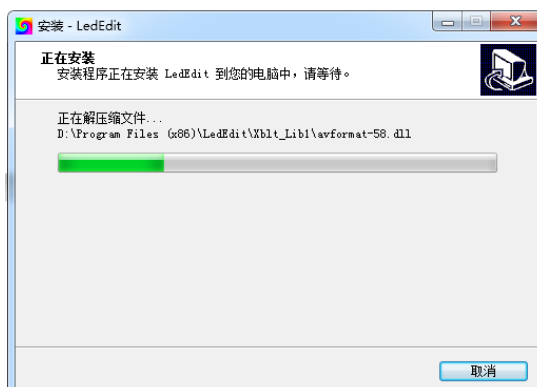
⑤ 选择附加快捷方式，点击下一步；



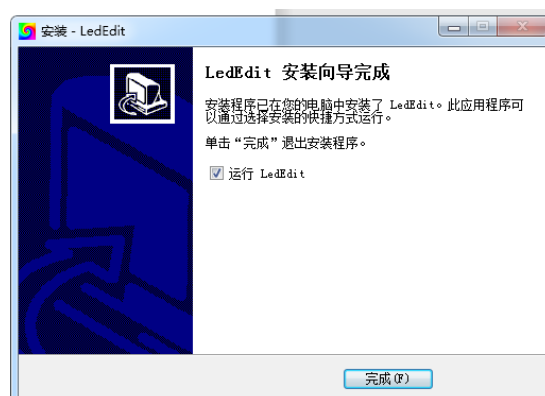
⑥ 检查之前设置，点击“下一步”后再点击“安装”；



⑦ 软件安装，请等待进度条完成



⑧完成安装，点击完成。



## 二、软件卸载

1. 打开“控制面板”==》“程序和功能” ==》“卸载软件”
2. 左键单击选择 LedEdit，右键点击卸载。

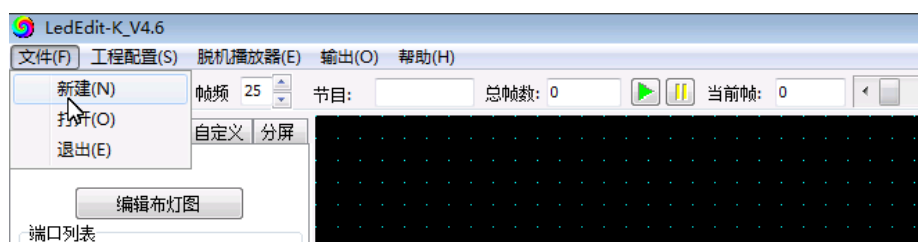
## 三、软件升级

1. 电脑在连网中，打开软件如果检测到有更高版本的软件将会提示是否安装更新。

# 第 2 章 新建项目

## 一、新建项目

“文件（F）”菜单下面包含新建、打开、退出；



**新建：**在新的项目第一次编辑效果时选择使用；

## 二、参数设定



**控制器型号:** 选择对应型号的控制器 T 系列为联机控制器型号 ,K 系列为脱机控制器型号+灯具通道 , 其中灯具通道: RGB 三通道, RGBW 四通道, W 单通道, RGBWYA 多通道; **K 系列的控制器选型号时须同时选择对应的通道灯具**, 如灯具是 RGB 则控制器选 K-xxxx-RGB,灯具是 RGBW 则控制器选 K-xxxx-RGBW。

**端口最大灯数:** 控制器端口最大带载灯数设定值不超过括号中的范围。

**保留缓存动画:** 建议勾选, 若不勾选编辑修改布灯图时之前录制好的效果则会被清除掉。

**工程保存路径:** 默认保存在我的文档中, 建议点击“浏览”在新建文件夹中保存, 方便查找文件。

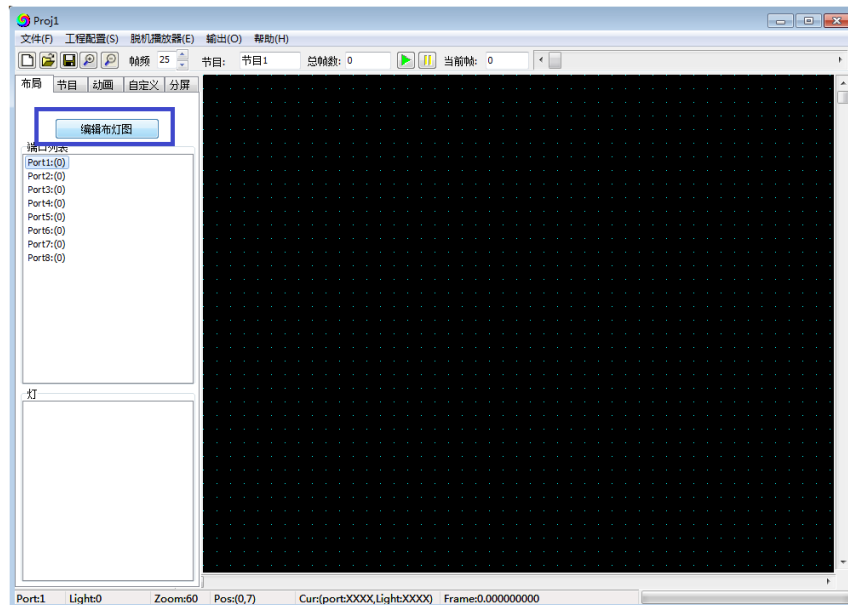
**打开:** 对已有工程项目效果进行重新修改、预览、增加、改变时, 通过找到原文件的保存路径直接打开 (此时必须要找原文件的保存路径, 打开文件里面的 \*.PJB 文件)

**退出:** 退出编辑状态, 软件关闭

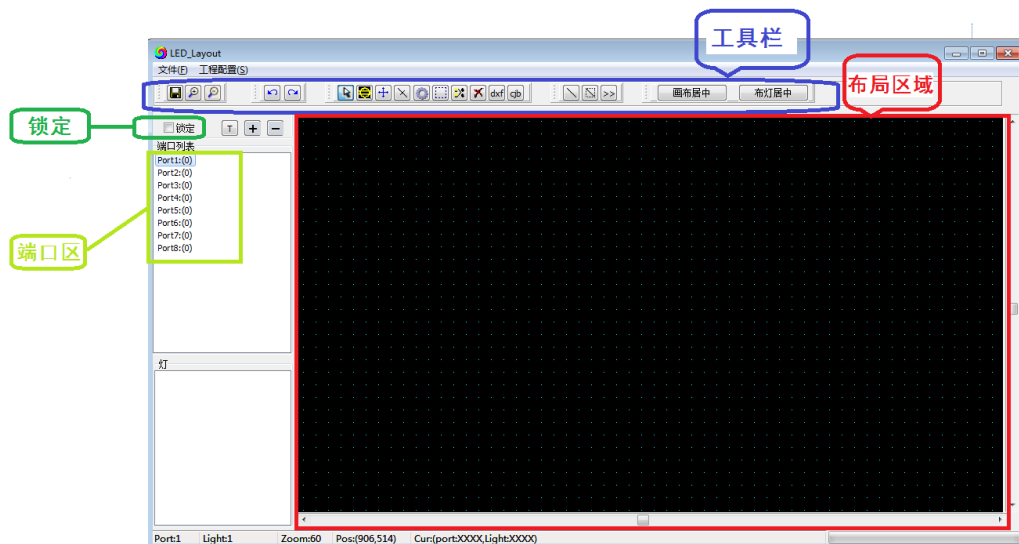
## 第 3 章 布局

### 一、布局界面

#### 1. 点击布局界面的“编辑布灯图”



## 2. 进入编辑布灯图界面



**布局区域：**黑色区域，布局及操作区域。

**端口区：**显示布局端口情况，可点击显示端口/像素点位置。

**工具栏：**操作工具列表，各工具定义名称如下



布灯图可以通过以下四种方式中的任意一种方式来实现，具体操作如下：

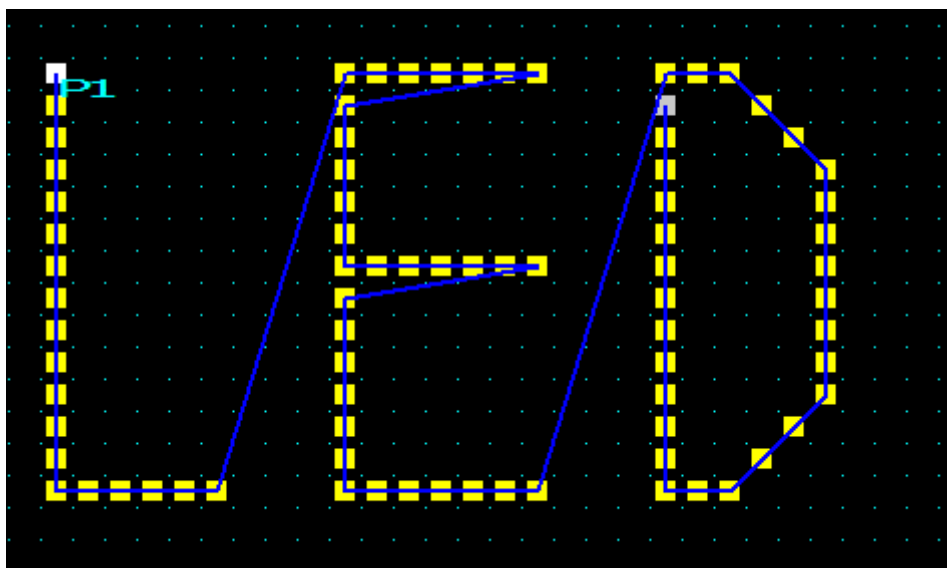
## 二、手动布局

针对异形、简易的灯具布局，可以采用手动布局。

1. 点击“手动布局”按钮



2. 鼠标左键点击布局区域，就会生成一个像素点；也可按鼠标左键，在布局区域拖动，画布上会出现连续像素点。

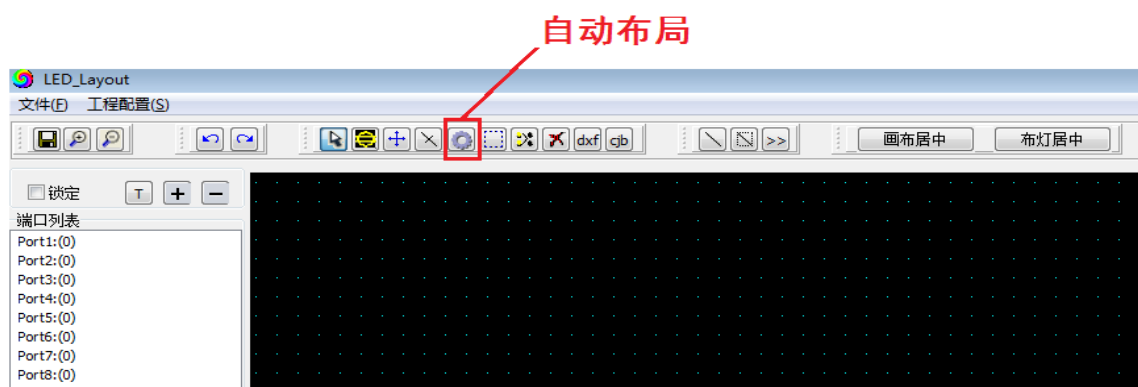


3. 对于布局错误的灯，点击“选择”按钮；点击/框选错误的灯（灯会变成红色），点击“删除”按钮进行删除。
4. 完成布局，点击“锁定”，然后关闭页面，回到主界面。

### 三、自动布局

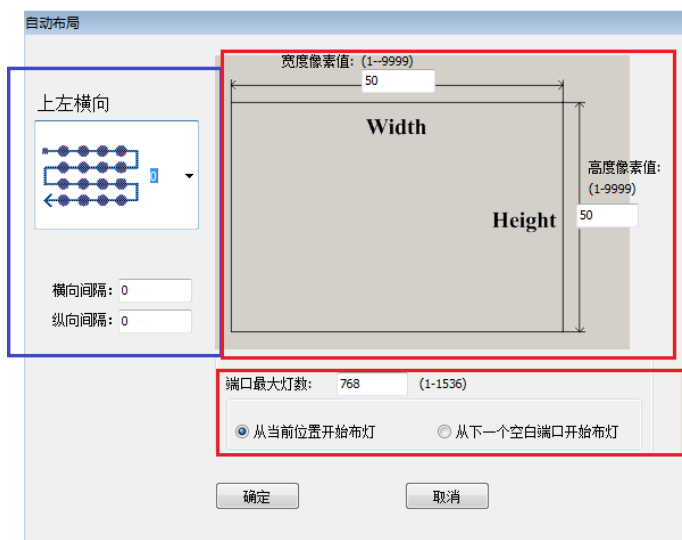
自动布局一般用于编辑测试程序或实际灯具的安装为规则排布时；

1. 点击“自动布局”按钮：



2. 选择“自动布局”后弹出一个“自动布局”对话框，对布灯连线方式、布灯宽度/高度、端口最大灯数进行设置：



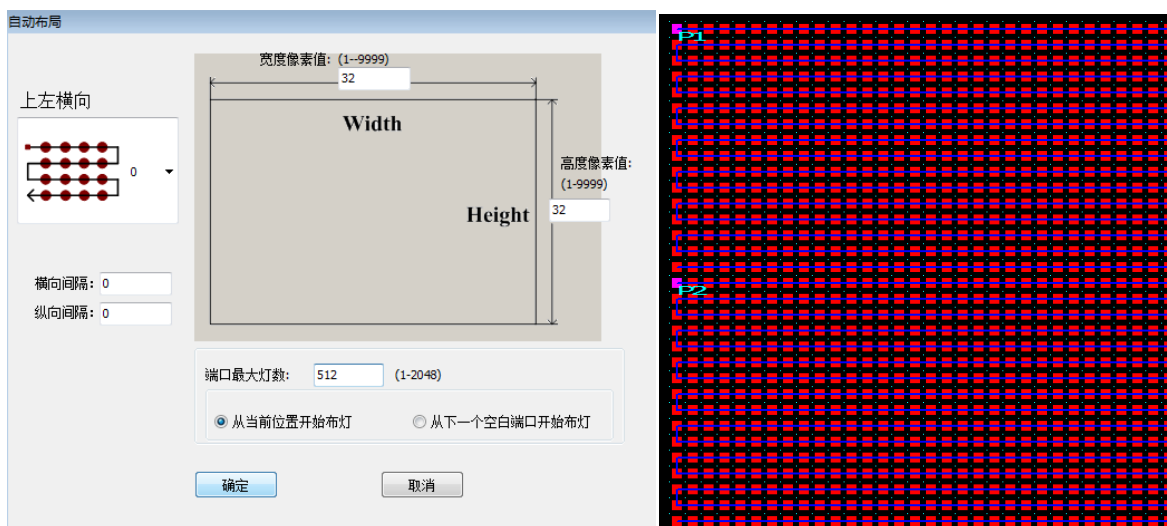


注 1：布灯连线方式，端口起点位置及线路走向（Z 形/S 形）。

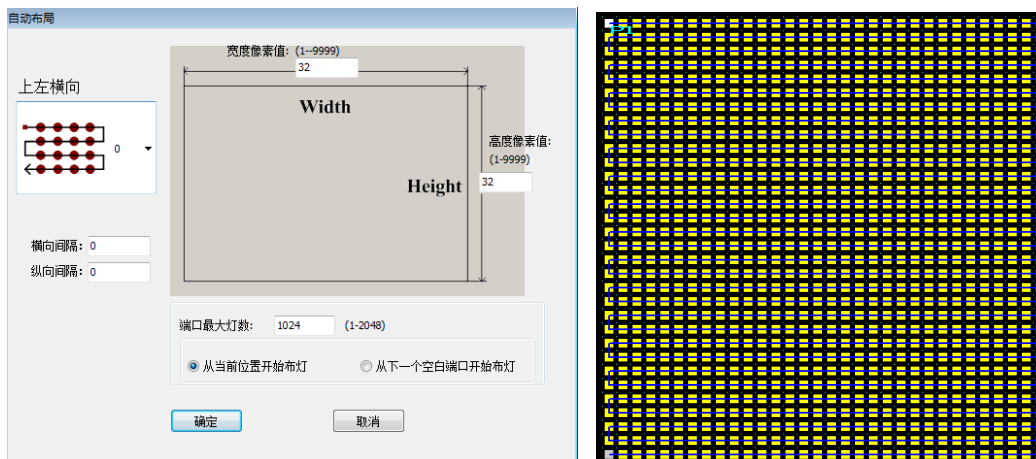
注 2：宽度/高度设定了矩形布局的长宽像素点数量应该与实际布灯一致。

注 3：端口最大带灯数与长宽像素点数量结合使用。

例 1：上左横向、宽度像素点 32、高度像素点 32、端口最大带载 512 点，布局图如下：  
需要两个端口 P1.P2



例 2：上左横向、宽度像素点 32、高度像素点 32、端口最大带载 1024 点，布局图如下：  
需要一个端口 P1

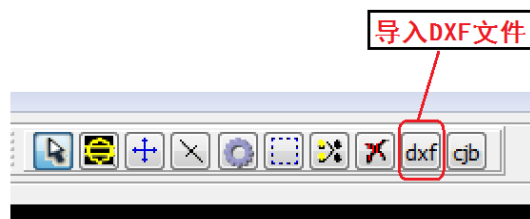


- 对于布局错误的灯，点击“选择”按钮；点击/框选错误的灯（灯会变成红色），点击“删除”按钮进行删除。
- 完成布局，点击“锁定”，然后关闭页面，回到主界面。

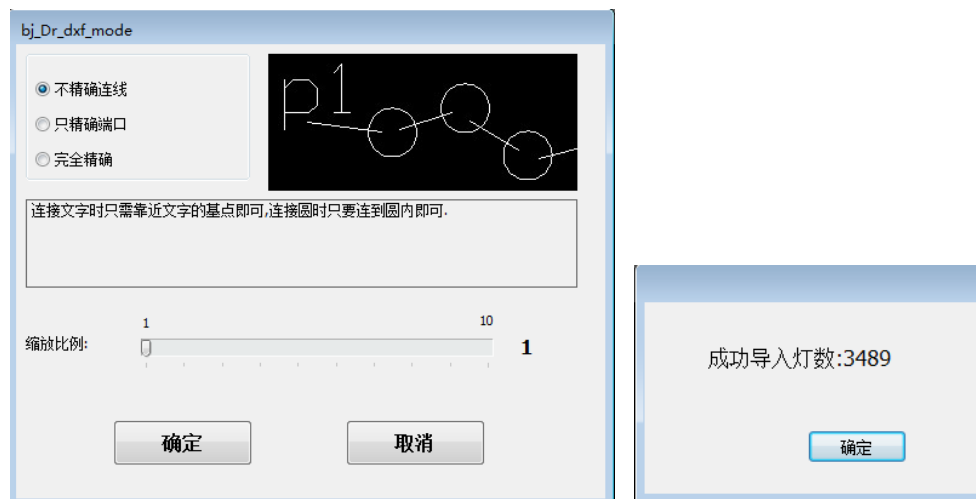
## 四、导入.dxf 文件

将在 CAD 或 CorelDRAW 已经连好的布灯图直接导入进来：

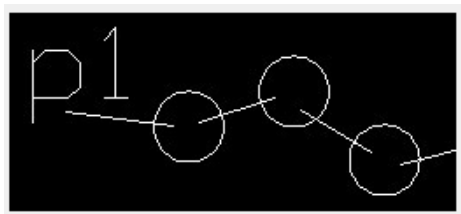
- 1、点击 dxf 图标，选择要导入的.dxf 布灯图。



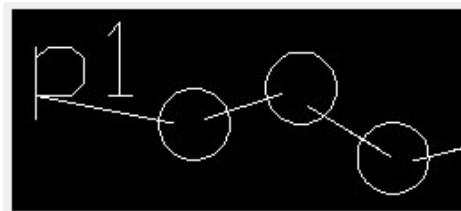
- 2.软件跳出选择弹窗，选择导入方式；导入后，会显示导入灯数，如果显示有灯点未连接则需要修改 dxf 图纸，直至全部导入成功。



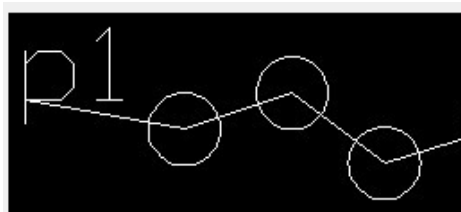
- ①不精确连续： 连接文字时只需靠近文字的基点即可,连接圆时只要连到圆内即可.



- ②只精确端口： 连接文字时必须精确连接到文字的基点,连接圆时只要连到圆内即可.



- ③完全精确： 连接文字时必须精确连接到文字的基点,连接圆时必须精确连到圆的中心点.



备注 1. 导入 CAD 的.dxf 文件需要.CAD 里面圆的直径要大于 1mm,控制器端口必须用小写单行文

字表示。单口控制器时 P1 代表第一台控制器，P2 代表第二台控制器，依次类推；8 口控制器时 P1 代表第一台控制器第一个端口，P2 代表第一台控制器第二个端口.....P9 代表第二台控制器第一个端口，依次类推；

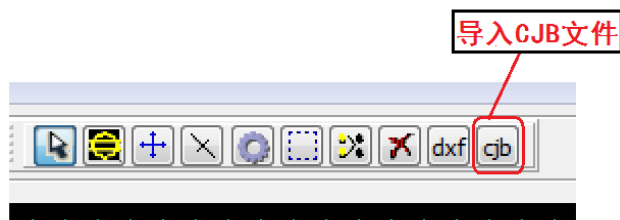
备注 2. 导入 CoreIDRAW 的.dxf 文件需要里的椭圆的 X、Y 必须大于 10.0mm\*10.0mm,连线时需用钢笔工具，连线完毕后需另存为.dxf 文件。

3. 对于布局错误的灯，点击“选择”按钮；点击/框选错误的灯（灯会变成红色），点击“删除”按钮进行删除。
4. 完成布局，点击“锁定”，然后关闭页面，回到主界面。

## 五、导入.cjb 文件

cjb 后缀名文件为我司自主研发的连线布灯软件生成的布灯图文件，最大优势为排好布灯图后，可以使用我司的软件进行拖动连线，相比 CAD 或 CoreIDRAW 的一个点一个点连线更方便快捷，特别是针对异性布灯时尤为明显。

- 1、点击 cjb 图标，选择要导入的.cjb 直接导入：



2. 对于布局错误的灯，点击“选择”按钮；点击/框选错误的灯（灯会变成红色），点击“删除”按钮进行删除。

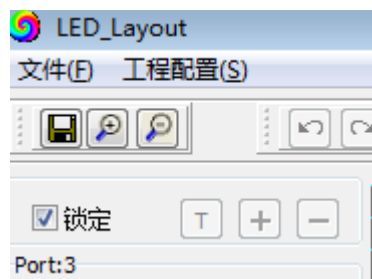
## 六、快捷键

布局时可使用的快捷键操作

- ① CTRL+A : 全选（布局中画布上的所有灯具及连线）
- ② CTRL+C : 复制（复制选中的灯具及连线）
- ③ CTRL+X : 剪切（剪切选中的灯具及连线）

## 七、锁定布局图

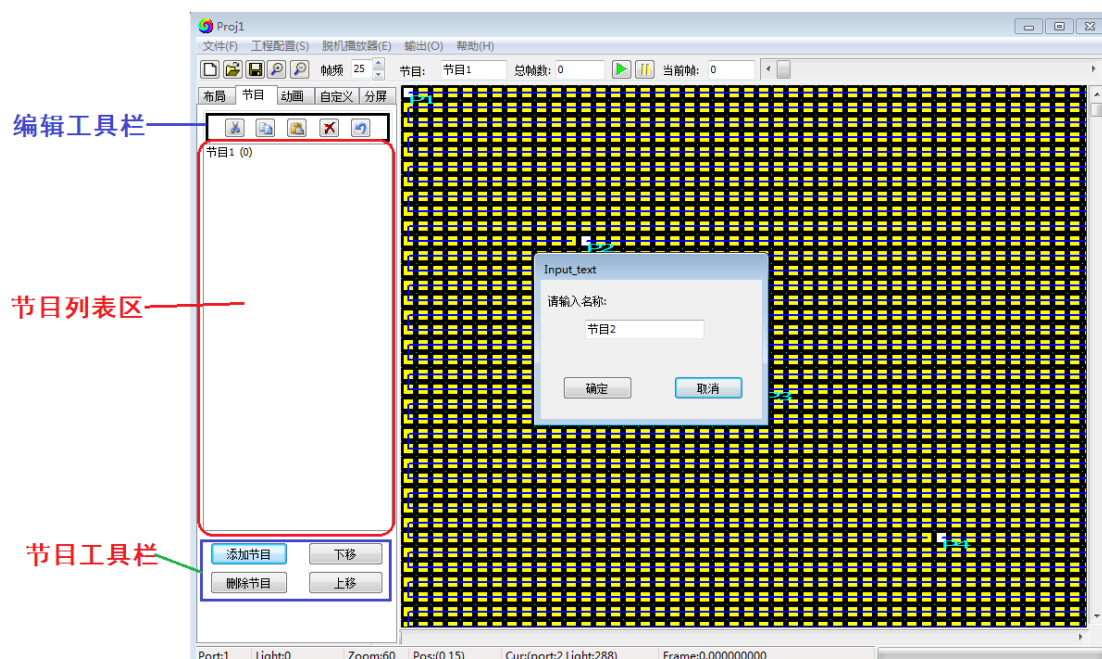
完成布局，点击“锁定”，然后关闭页面，回到主界面。



# 第 4 章 节目录制

## 一、节 目

1.进入节目编辑画面，可以对节目进行添加、删除、预览操作。



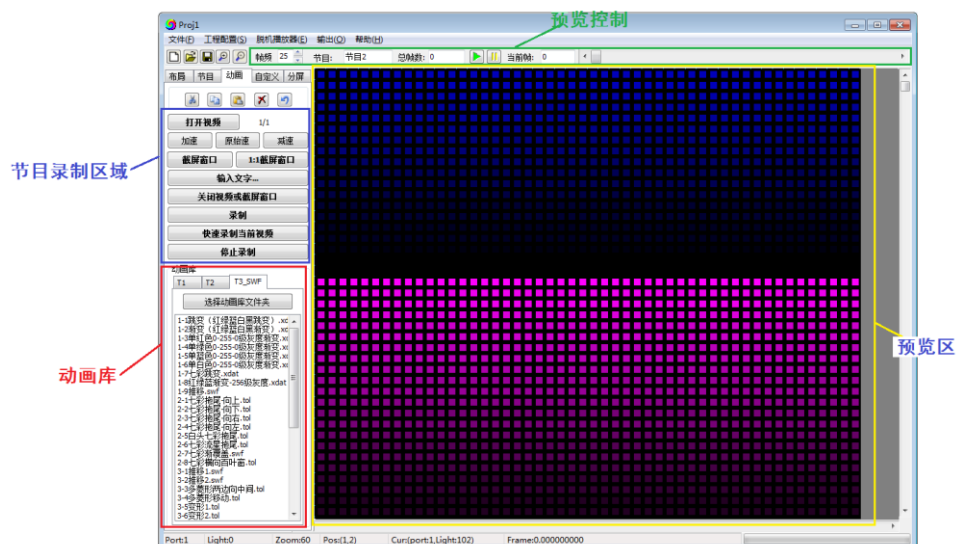
2. 编辑工具栏：对录制完成的节目效果进行修改(剪切/复制/粘贴/删除/撤销上次操作)



3. 节目列表区：存放节目

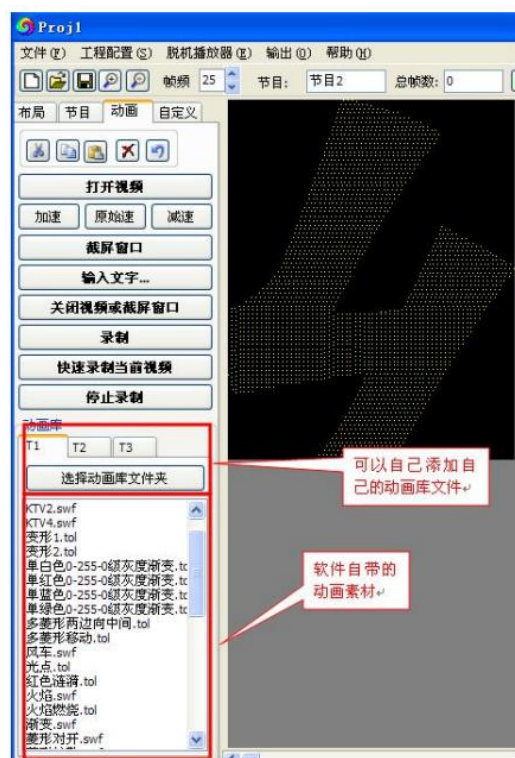
4. 节目工具栏：对节目进行添加、删除、上下移动。

## 二、动画



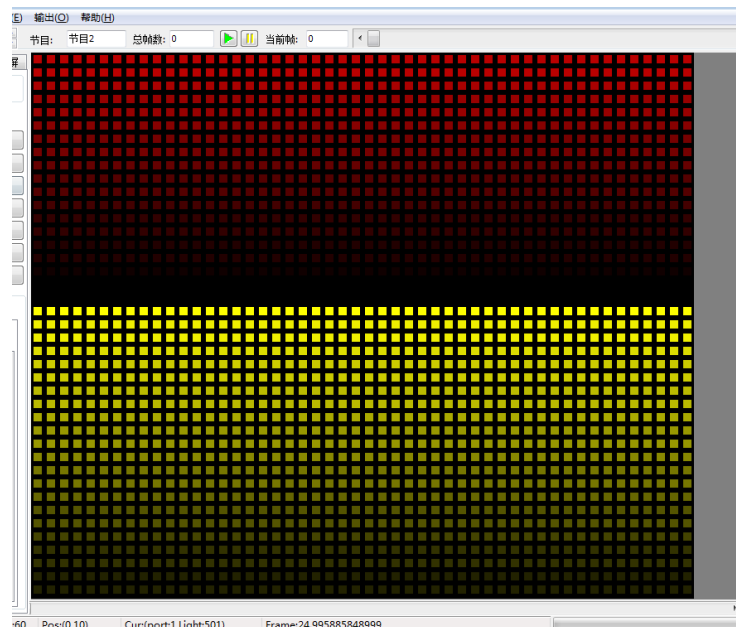
### 1.动画库:

软件自带动画库（也可加载个人动画库）



### 2.预览区:

显示预览区域，看直观显示节目。



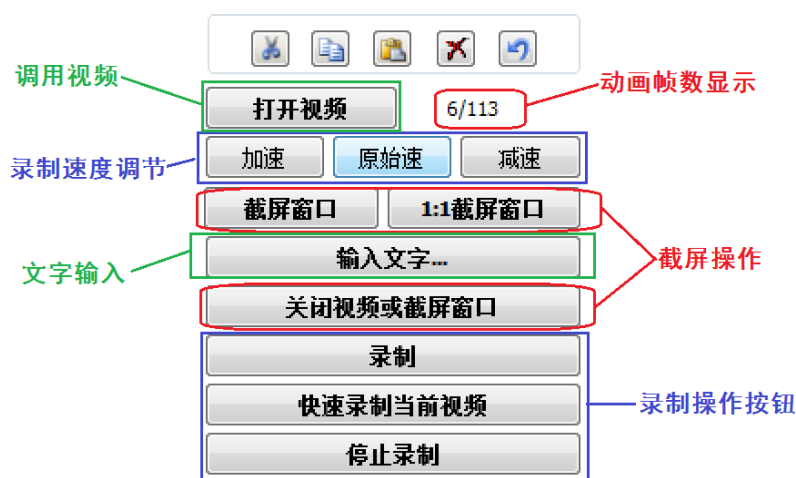
### 3.预览控制:

该区域显示动画播放速度、节目号、总帧数、当前帧数、播放按钮、停止按钮，及帧数滑块。



### 4.节目录制区域:

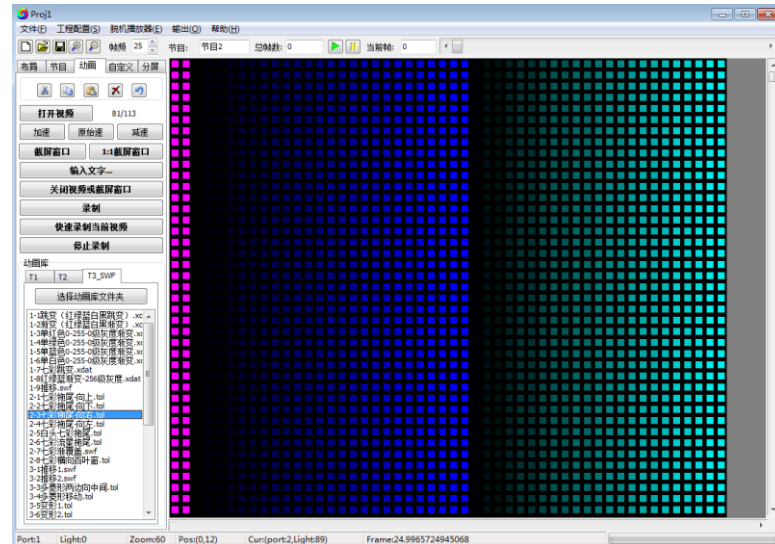
该区域是节目录制操作区，可录制效果、添加文字、调用视频、截取视频等操作。



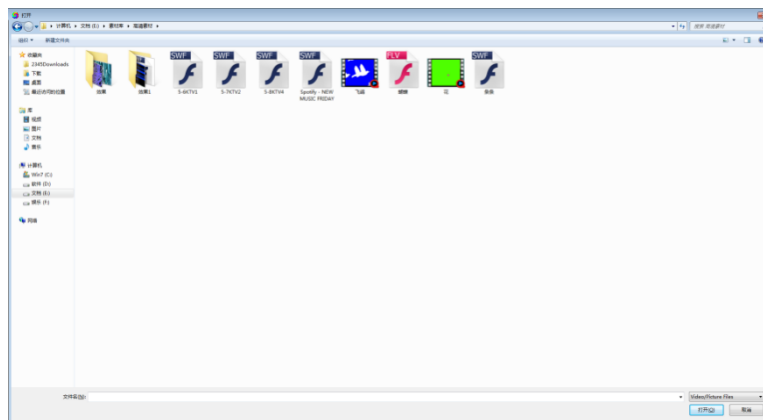
## 5. 节目录制流程

### 5.1 调用动画：有以下 4 种方式

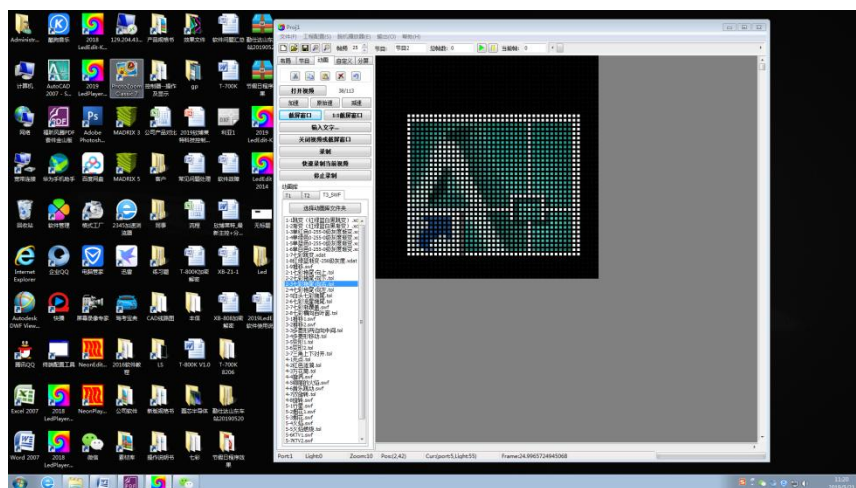
- ①. 软件动画库：双击动画库中的效果，显示在预览区域。



②. 外部视频：点击“打开视频”按钮，外部调用视频，显示在预览区域。



③. 电脑截屏：

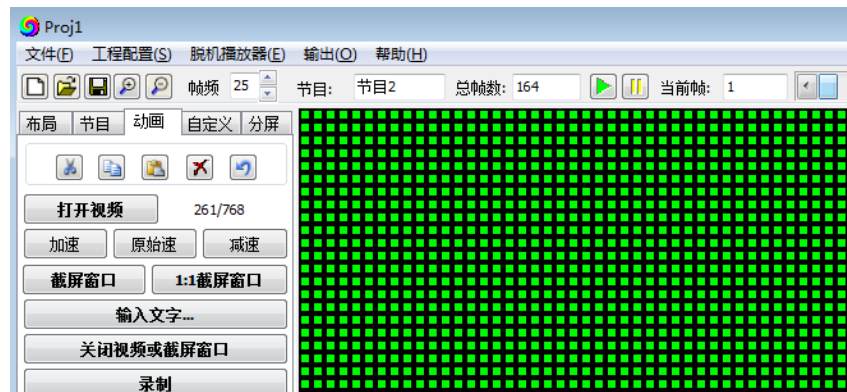


(1) 点击“截屏窗口”，电脑会显示截屏框，可移动截屏框位置，截屏效果点击，显示在预览区域。

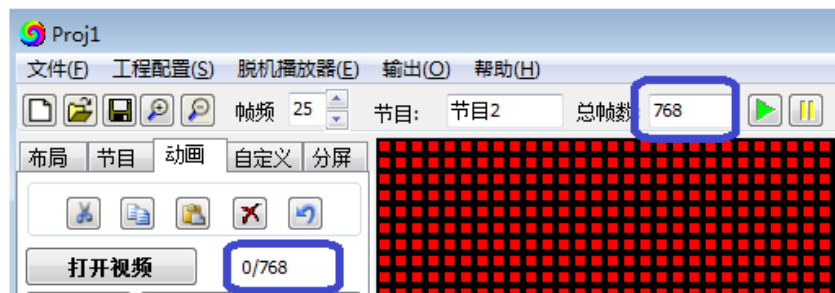
(2) 点击“1:1 截屏窗口”，截屏窗口左上角坐标 (0,0)，无法扩大缩小和移动位置。完成截屏录制后，可点击“关闭视频或截屏窗口”。

## 5.2 效果录制

①录制/停止录制： 点击录制开始，停止录制结束（视频的一部分）

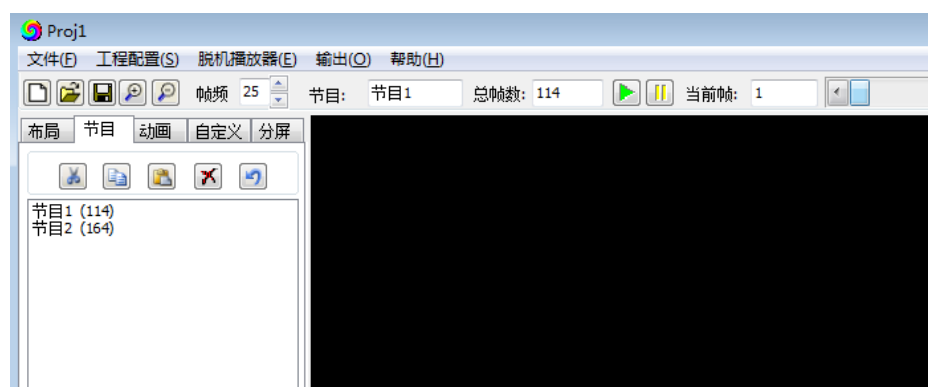
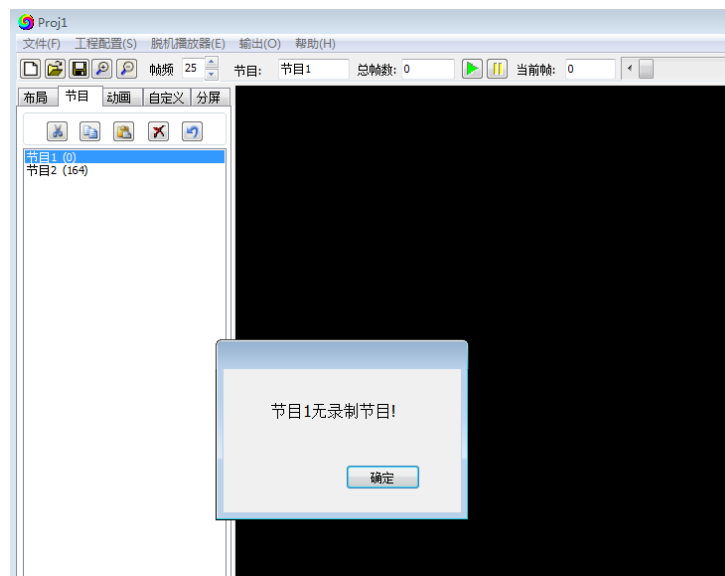


②快速录制当前视频：录制当前视频所有帧数。



### 5.3 完成效果录制

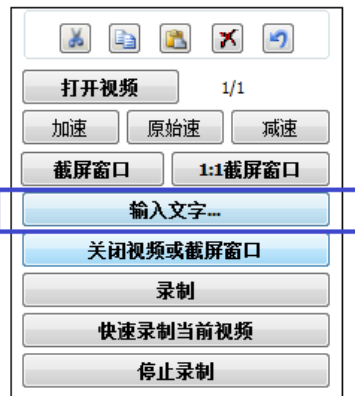
每个节目都需要录制完成效果（不可出现节目无效果的现象）





## 6. 文字添加：可将文字加载到软件录制的动画效果。

### 6.1 点击 “输入文字...”,进入文字编辑界面

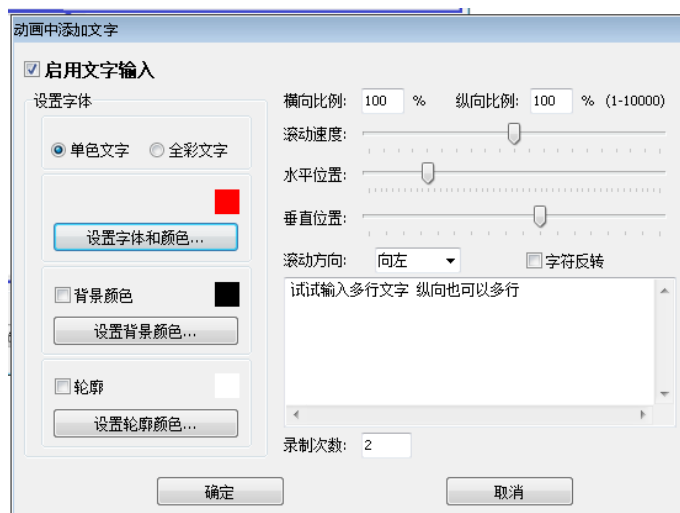


### 6.2 文字编辑

①启用文字输入：勾选功能才会有效

②在文本框中输入文字，选择单色/全彩文字；横向比例、纵向比例：调节文字横纵向比例。

滚动方向/字符反转：向左、向右、向上、向下（方向不同，文字排版方向不同）。

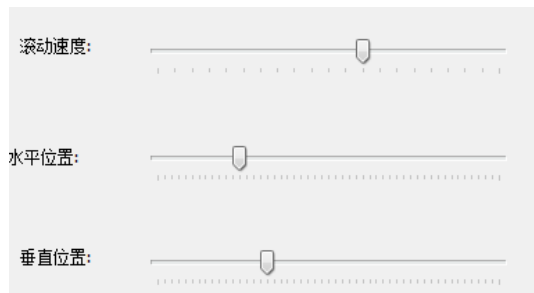


③文字颜色/字体设置

④背景颜色/轮廓：勾选有效，颜色自选

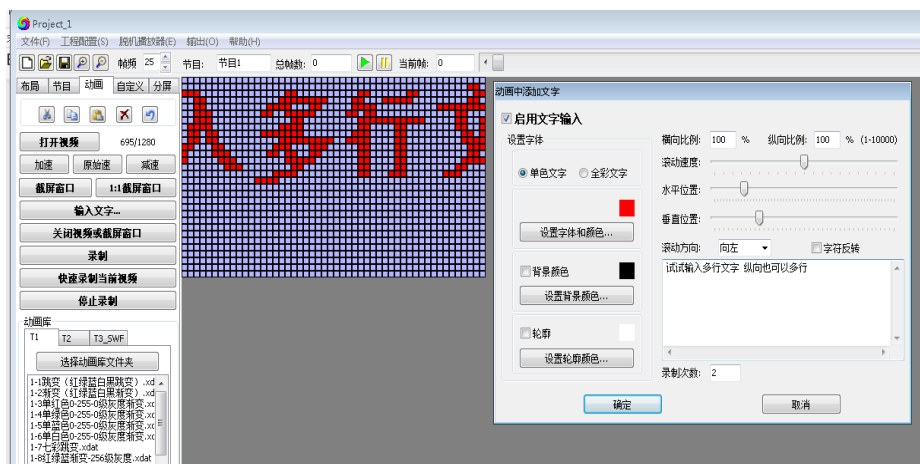


⑤文字滚动速度调节/水平位置调节/垂直位置调节



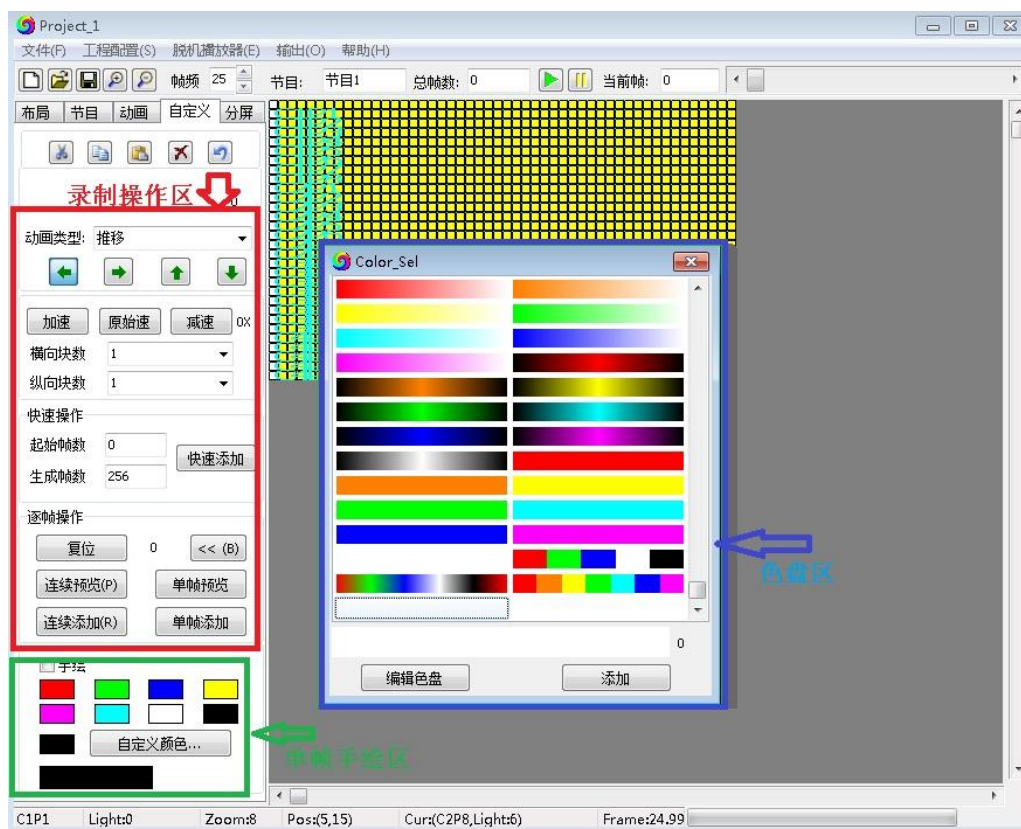
## ⑥ 录制次数：文字录制次数

6.4 将文字编辑界面拖动到一旁；动画界面录制动画效果，文字会自动加载到效果上。



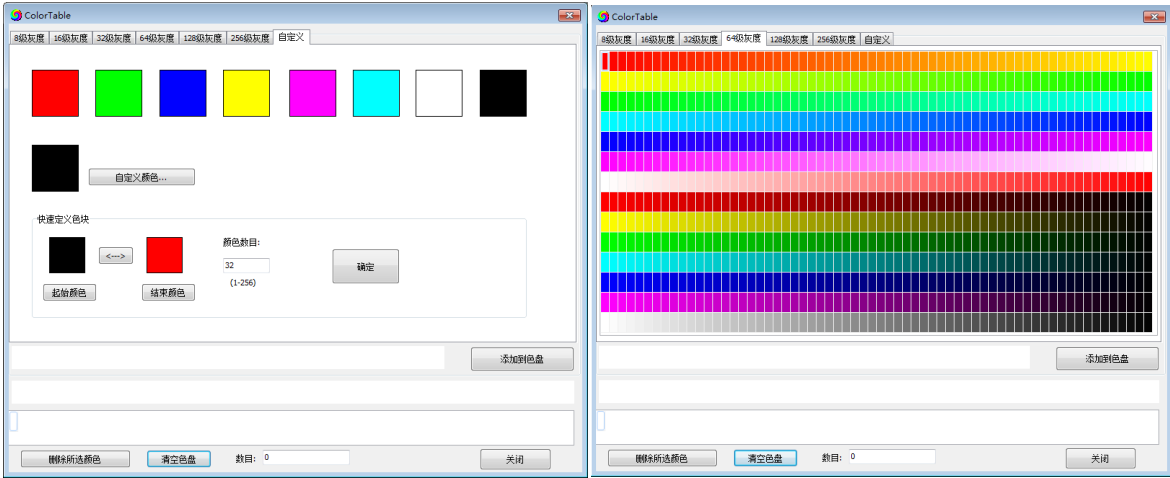
## 三、自定义

- 1.自定义：由软件操作人员自行设计动画效果、并录制、修改、预览。  
在节目界面，点击一个节目；再转到自定义界面操作。



2. 色盘：选择颜色、颜色顺序

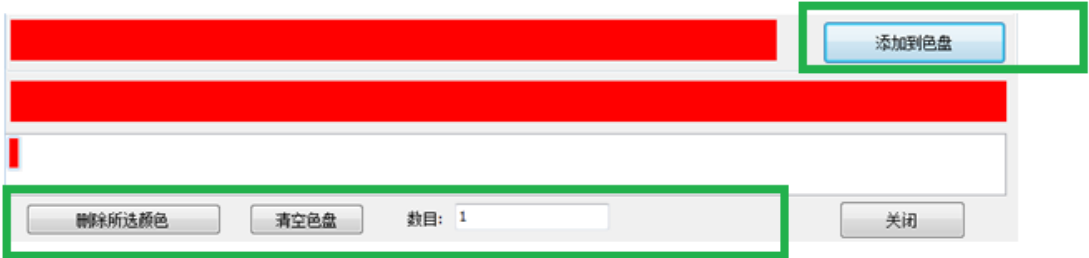
2.1 点击“编辑色盘按钮”，进入色盘界面（8 灰度/16 灰度/32 灰度/64 灰度/128 灰度/256 灰度/自定义）



2.2 点击颜色



2.3 点击添加到色盘，色盘上显示颜色特写、数量；

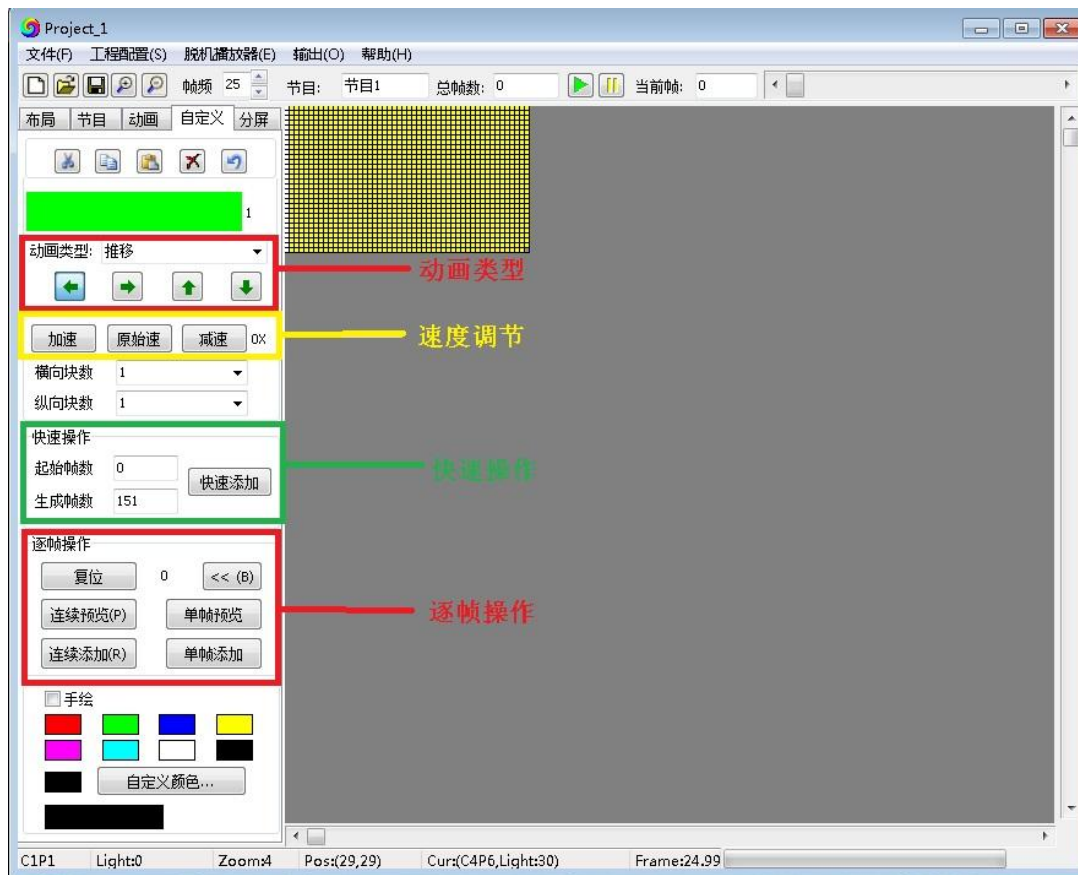


删除所选颜色：可删除选择颜色；

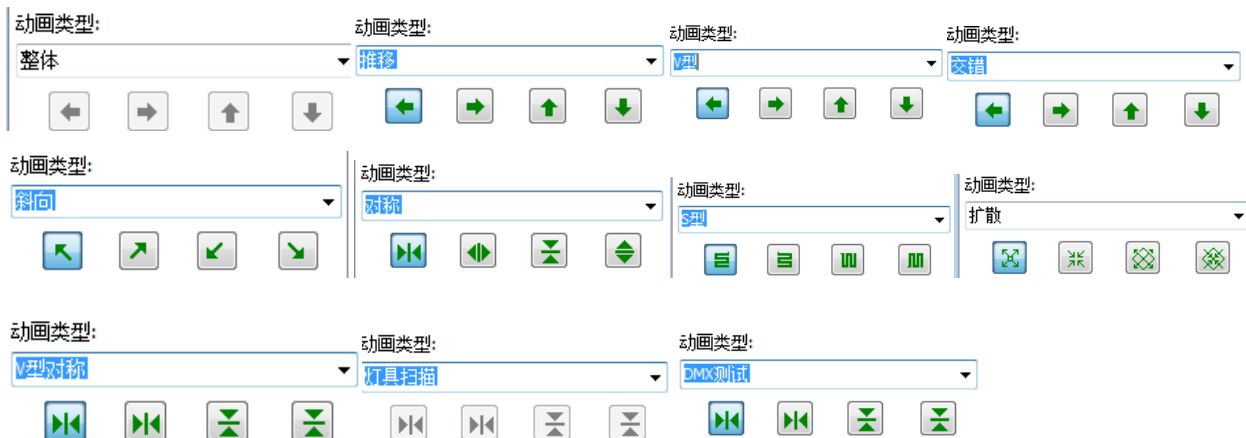
清空色盘：删除所有选择的颜色；

关闭：会到自定义界面。

3. 自定义效果录制



动画类型：点击下拉键可选择----- 整体/ 推移/V 型/ 交错 /斜向/ 对称/S 型/ 扩散/V 型对称/ 灯具扫描/ DMX 测试



速度调节：加速/原速/减速录制 （最大倍数加速 20 倍/减速 20 倍）

快速操作：快速添加动画帧数。

逐帧操作：

①复位：动画归位到起始帧。

②<<(B):动画帧数回退。

查看效果是否符合设计要求/动画先运行部分帧，为录制后面帧。

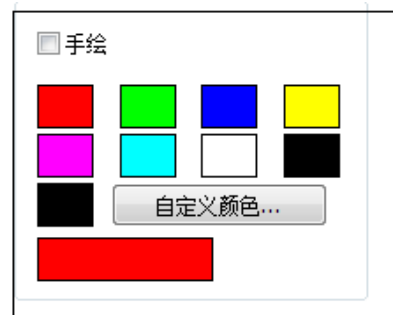
③连续预览：点击“连续预览”按钮保持不动，动画连续跑动；松开左键停止。

④单帧预览：点击“单帧预览”按钮一下，动画跑动一帧。

- ⑤连续添加：点击“连续添加”按钮保持不动，动画连续录制；松开左键停止。
- ⑥单帧添加：点击“单帧添加”按钮一下，动画录制一帧。

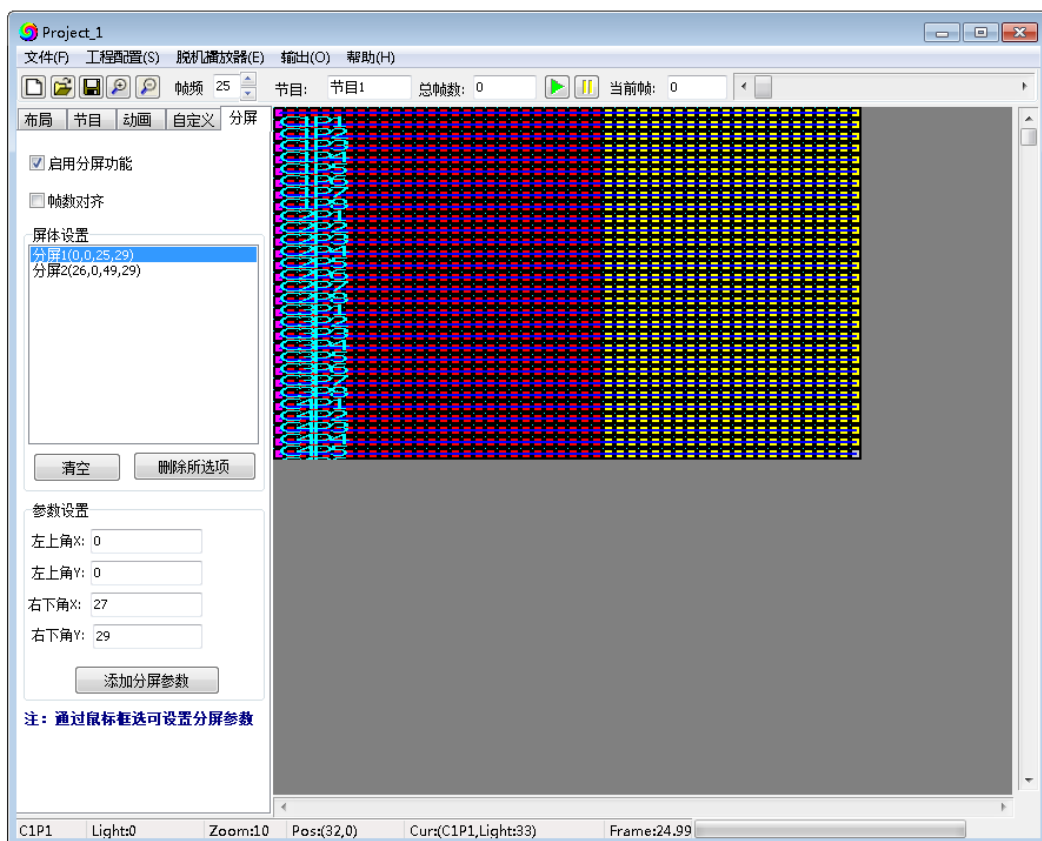
#### 4. 手绘

- 4.1 调整预览栏的滑块/箭头，调出单帧画面
- 4.2 点击“手绘”框，可以对录制的动画单帧图片进行添加、修改颜色。



## 四、分屏

- 1. 分屏：将一个布局图分成多个独立的显示块，使它们显示不同的效果内容（其分屏效果在一个节目内）



### 2.分屏操作流程

#### 2.1 勾选“启用分屏功能”

#### 2.2 设置分屏参数/鼠标点选分屏

设置分屏参数：可手动设置分屏左上角和右下角坐标参数，也可通过鼠标直接框选。

#### 2.3 添加分屏

设置完成分屏坐标参数，点击“添加分屏参数”；分屏列表会显示分屏信息。

#### 2.4 帧数对齐：

勾选后多屏动画帧数长度不一致，播放时以分屏中动画帧数最短为齐整，多余的帧数不播放；

反之，播放时以分屏中动画帧数最长为齐整，动画帧数较短的分屏播放完后保留最后一

帧画面，直至分屏中动画帧数最长的播放完为止。

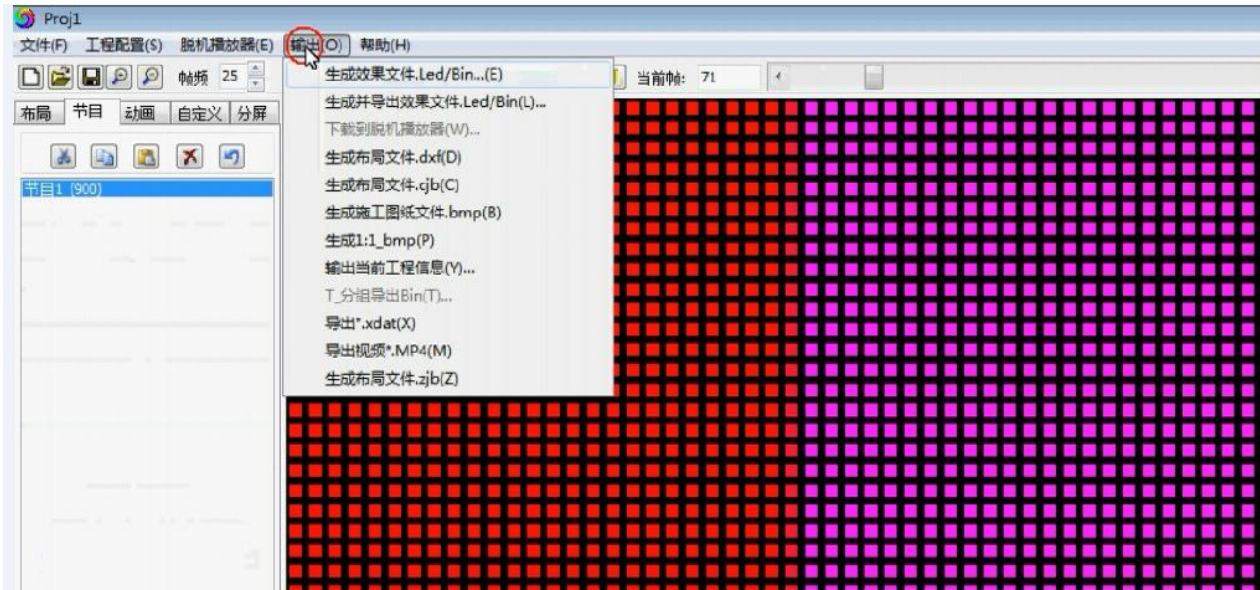
3.录制效果

- 3.1 点击分屏列表中的一个分屏，到动画界面或者自定义界面录制效果。
- 3.2 完成一个分屏效果录制，回到分屏界面，点击其他分屏；将预览栏中的滑块拉回到起始 0 帧的位置，再到动画界面或者自定义界面录制效果。

第 5 章 工程输出

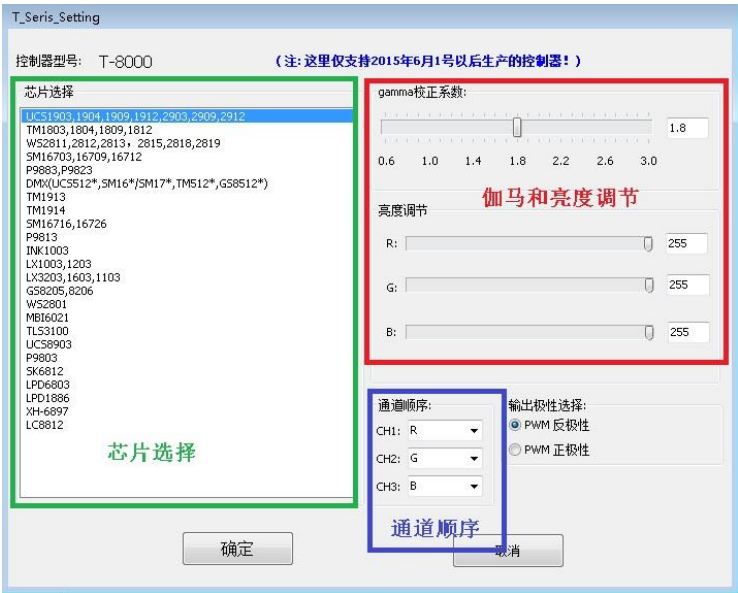
一、工程参数设置

- 1. 完成效果录制后，点击“输出”按钮，进入工程输出菜单，点击“生成效果文件.led/Bin...”或者“生成并导出效果文件.led/Bin...”



2.输出参数设置

2.1 脱机 T 系列

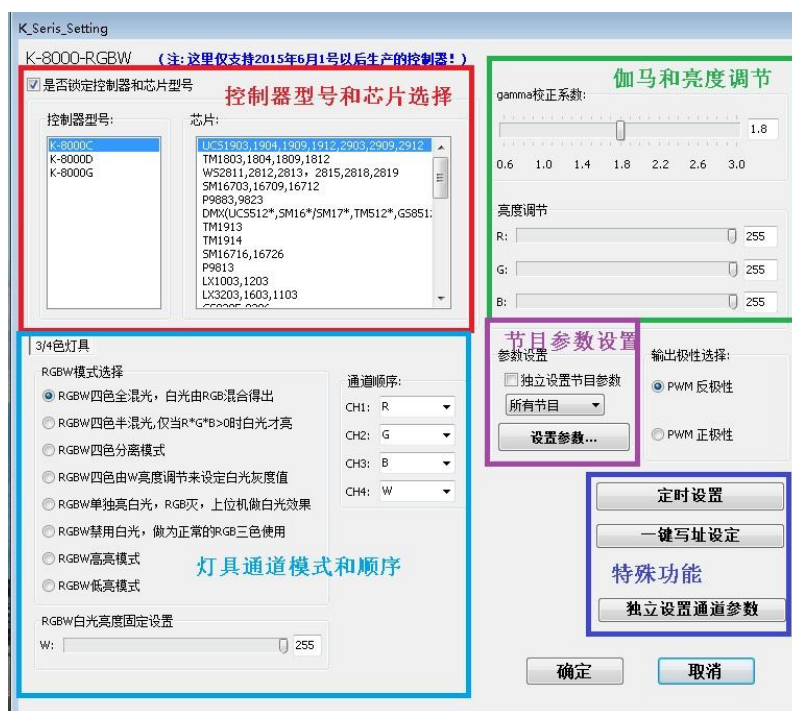




参数设定项目：

- ①选择控制器型号和灯具带载芯片型号
- ②选择灯具通道模式和正确的通道顺序
- ③gamma 值校正/亮度调节（一般无需更改）

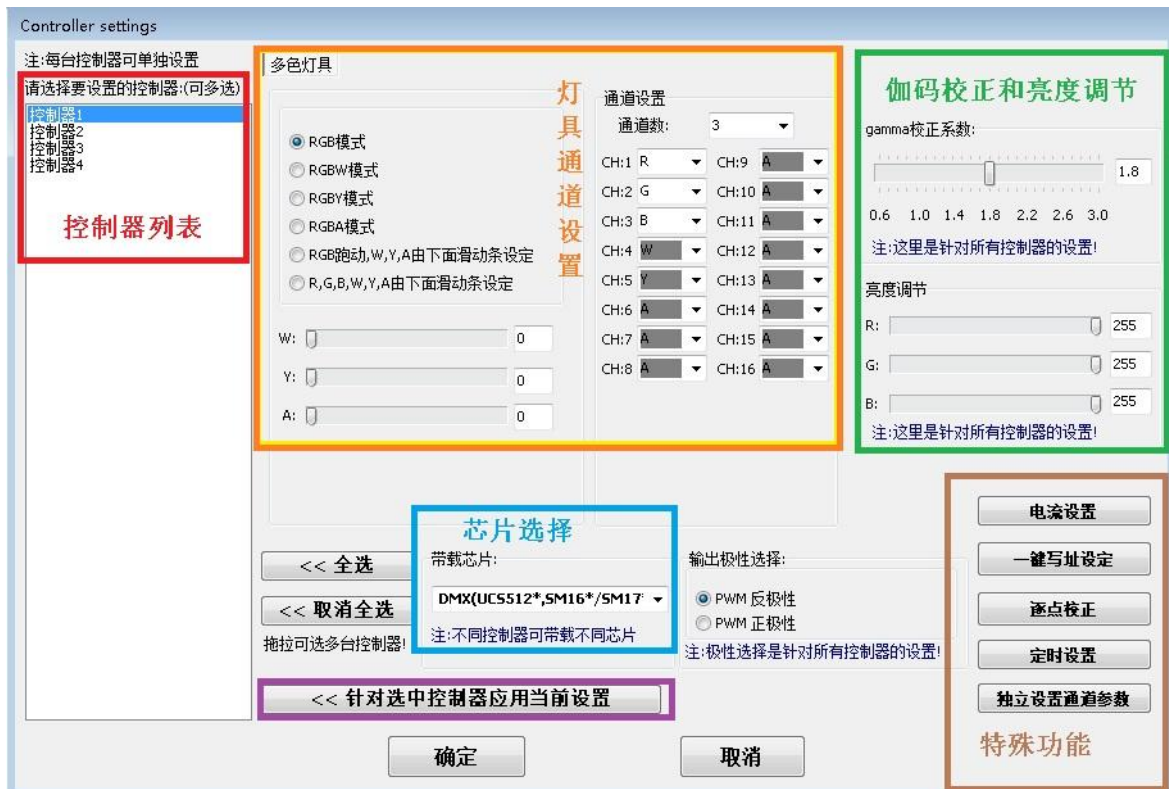
## 2.2 脱机 K 系列



参数设定项目：

- ①选择控制器型号和灯具带载芯片型号（勾选锁定）
- ②选择灯具通道模式和正确的通道顺序
- ③gamma 值校正/亮度调节（一般无需更改）
- ④独立节目参数设置
- ⑤特殊功能（定时、DMX512 一键写址、独立设置通道参数）

## 2.3 联机控制器

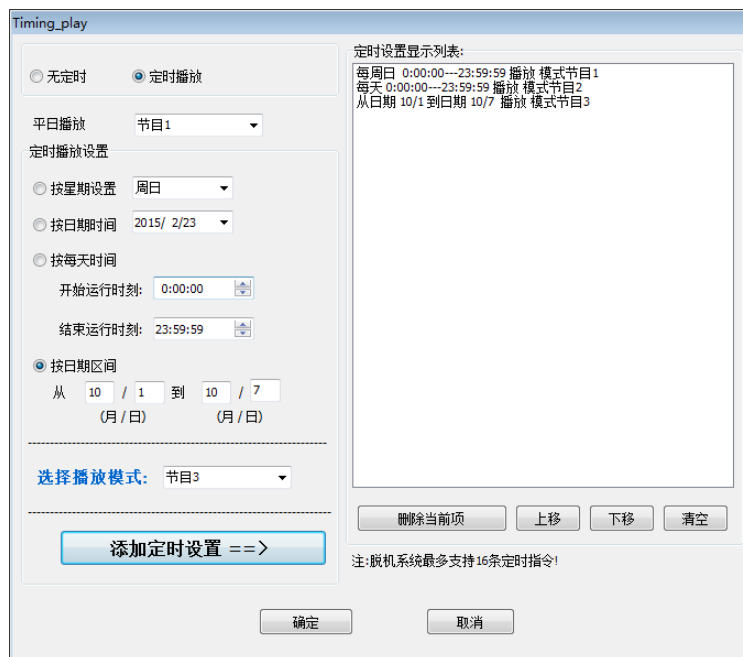


参数设定项目:

- ①选控制器和灯具带载芯片型号
- ②选择灯具通道模式和正确的通道顺序
- ③gamma 值校正/亮度调节（一般无需更改）
- ④针对选中控制器应用当前设置
- ⑤特殊功能（电流设置/ DMX512 一键写址/逐点校正/定时设置/独立设置通道参数）

## 定时设置

- 1 针对控制器的定时设置（K-1000C/K-8000C 及联脱一体控制器）
- 2 点击“定时设置”按钮，进入定时设置界面；



- 3 点击定时播放选项（定时功能由灰色变黑）
- 4 时间设置




- (1) 设置平时播放—节目
- (2) 设置定时项目（按照星期/日期/时刻/节假日）

注：设定的多个定时计划，优先级为列表最上的定时计划为最高，其他依次降低。

## 一键写址

- 1 针对 DMX512 灯具简易写址，使用一键写址设定可以快速方便写址。
- 2 点击“一键写址”按钮，进入一键写址界面



The image shows a software dialog box titled "OneKey\_Address". Inside, there is a section titled "一键写址设定...". It contains four input fields: "起始通道:" with a value of 1 and a range of (1-2048); "间隔通道:" with a value of 24 and a range of (0-255); "芯片数目:" with a value of 512 and a range of (1-2048); and "芯片型号:" with a dropdown menu showing "UCS512-C/TM512AC". At the bottom of the dialog are two buttons: "确定" (OK) and "取消" (Cancel).

- 3 设定参数
  - (1) 起始通道：默认为 1
  - (2) 间隔通道：实际间隔通道数
  - (3) 芯片数目：默认 512
  - (4) 芯片型号：实际带载芯片型号（在下拉菜单中选择）

## 电流设置（该功能谨慎使用）

- 1 针对实际需要增大/减小灯具电流
- 2 点击“一键写址”按钮，进入一键写址界面



The image shows a software dialog box titled "Cur\_Setting". It is for "芯片电流设置:" (Chip Current Setting). It contains a "芯片选择:" dropdown menu with "UCS5603A" selected, and a label "当前芯片: UCS5603A". Below are three "通道" (Channels) with dropdown menus: "通道一:" set to 18mA, "通道二:" set to 18mA, and "通道三:" set to 18mA. At the bottom is a "确定" (OK) button.

- 3 设定参数
  - (1) 芯片选择：实际带载芯片型号（在下拉菜单中选择）
  - (2) 通道电流：3-48mA

## 逐点校正（勾选有效）

- 1 针对单控制器/单端口/单个像素点设定亮度。
- 2 点击“逐点校正”按钮，进入逐点校正界面



### 3 设定参数

- (1) 选择某控制器/某端口
- (2) 选择某单个像素点
- (3) 设定像素点的红绿蓝亮度
- (4) 点击应用（完成设定）

### 独立设置通道参数



1. 允许通道参数独立设置和各端口通道数不同。
2. 选择端口设置灯具通道模式和通道顺序。
3. 应用到当前端口/应用到当前控制器/应用到所有控制器

## 二、效果下载

### 1. 文件生成

- 1.1 K 系列控制器—软件输出完成，生成 led 文件夹，双击文件夹；选择对应控制器文件夹；

K-1000.led/K-8000.led 既是效果文件。

名称	修改日期	类型	大小
Led	2019/5/18 8:38	文件夹	
ZhuDianJZ_mulu	2019/5/18 8:35	文件夹	
Project_1.cjb	2019/5/18 8:35	CJB 文件	129 KB
Project_1.pjb	2019/5/18 8:36	PJB 文件	3 KB
Project_1_jiemu	2019/5/18 8:36	配置设置	1 KB
节目1.tmp	2019/5/18 8:36	TMP 文件	12,901 KB

控制器1	2019/5/20 9:41	文件夹	
控制器2	2019/5/20 9:41	文件夹	
控制器3	2019/5/20 9:41	文件夹	
控制器4	2019/5/20 9:41	文件夹	
控制器5	2019/5/20 9:41	文件夹	

名称	修改日期	类型	大小
K-8000.led	2019/5/22 9:38	LED 文件	22,334 KB

1. 2. 联机控制器—软件输出完成，生成 bin 文件夹，双击文件夹；后缀.bin 的文件即时效果文件。

名称	修改日期	类型	大小
Bin	2019/5/18 16:41	文件夹	
T-700K 8206效果	2019/5/18 16:43	文件夹	
ZhuDianJZ_mulu	2019/5/18 16:37	文件夹	
c_rgb	2019/5/18 16:41	文本文档	2 KB
Project_1.cjb	2019/5/18 16:37	CJB 文件	189 KB
Project_1.pjb	2019/5/18 16:41	PJB 文件	3 KB
Project_1_jiemu	2019/5/18 16:39	配置设置	1 KB
zzzzbbf_Project_1.cjb	2019/5/18 16:37	CJB 文件	189 KB
节目1.tmp	2019/5/18 16:39	TMP 文件	64,525 KB

00_节目1.bin	2019/5/18 16:41	KuaiZipMount.bin	64,971 KB
------------	-----------------	------------------	-----------

1. 3. 将 bin 文件拷贝到 SD 卡内。

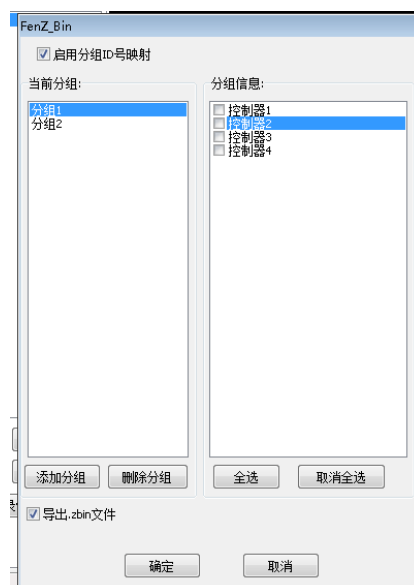
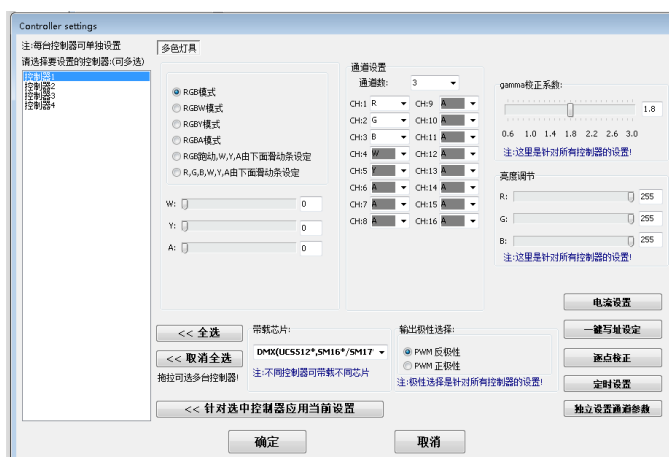
1. 4. SD 卡插入控制器，控制器正常开机。

### 生成布局文件

生成布灯图文件.dxf/.cjb，.dxf 文件可用 CAD 打开编辑，.cjb 文件只能用我司软件打开。

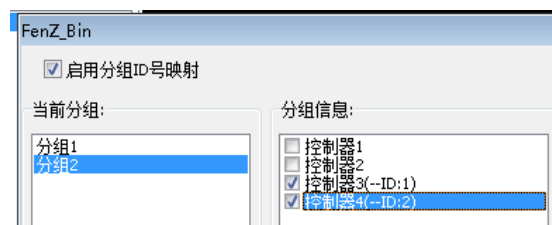
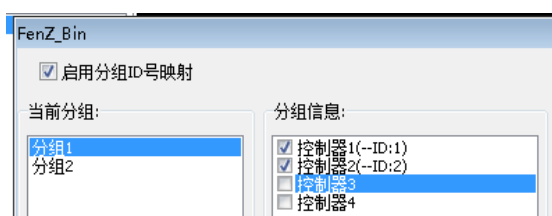
### T-分组导出 Bin

用于多台主控间同步联动效果的文件导出，各参数设置好后点击“确定”

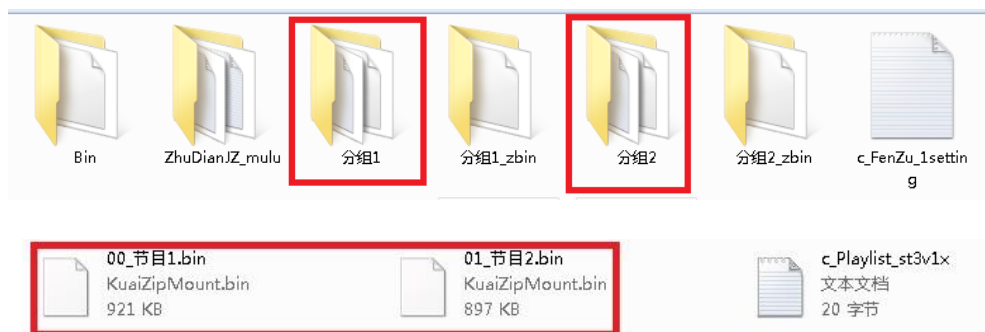


1.勾选启用分组 ID 号映射：勾选后第 2 台主控带载的分控起始编号从 1 开始，若不勾选，则第 2 台主控带载的分控起始编号接续第 1 台主控带载的最后 1 台分控编号。

2.点击添加分组，选择分组勾选对应的控制器完成分组，点击“确定”导出分组文件。



3. 分别将分组文件中的.bin 文件考入对应 SD 卡，将 SD 卡插入对应的主控中。（第 1 台主控考入分组 1 文件夹中的.bin 文件，第 2 台主控考入分组 2 文件夹中的.bin 文件）。



## SD 卡格式化

2.1 将文件拷贝到 SD 卡之前，必须先对 SD 卡格式化（注意是每次拷贝之前都要格式化）。

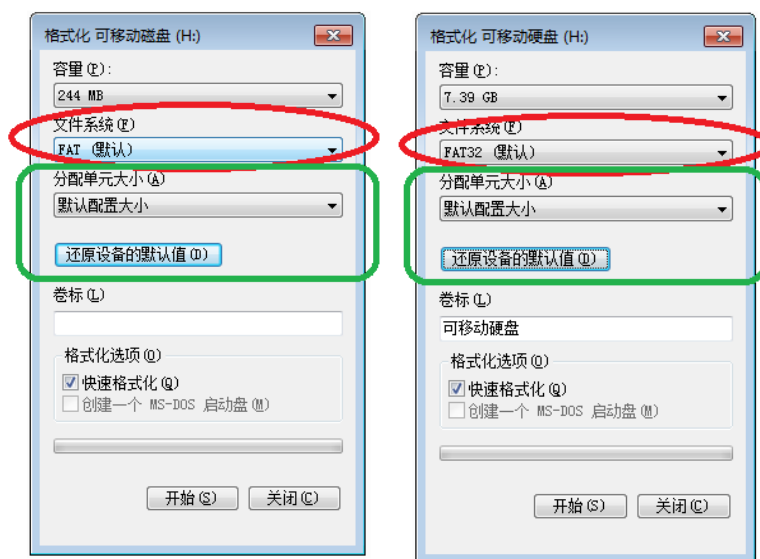
2.2 格式化程序

①SD 卡设置—“文件系统”，“FAT”格式（SD 卡容量≤2G）或者“FAT32”格式（SD 卡容量≥4G）。

②SD 卡设置—“分配单元大小”，点击下拉按钮选择 “默认配置大小” 或者点击 “还原设备的默认值” 按钮。

③开始格式化。

如下图所示：



2.3 SD 卡不可以热插拔，即每次插拔 SD 卡时，必须先断开控制器的电源。